























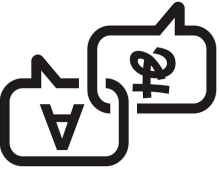

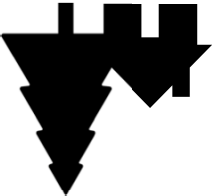


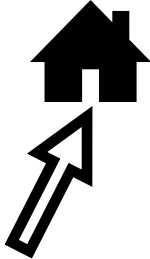
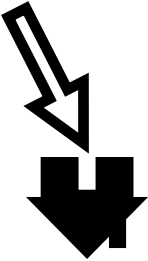
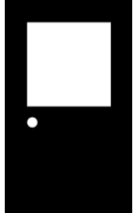
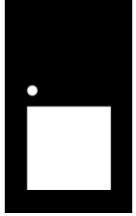























Rotkäppchen Erzähldomino

 Start					
					
					

Rotkäppchen Erzähldomino

Rotkäppchen Erzähldomino

Rotkäppchen Erzähldomino



Dieses Bilddomino kann mit den üblichen Dominoregeln von zwei oder mehr Kindern oder einem einzelnen Kind gespielt werden. Das Domino dient als Übung für das Sequenzieren und Nacherzählen der Geschichte vom Rotkäppchen.

Die Reihenfolge der Abbildungen orientiert sich nach der Grimmschen Version des Märchens. Die Kärtchen müssen ausgedruckt und zerschnitten werden. Um Druckkosten zu sparen, können sie auch in schwarz/weiss gedruckt oder fotokopiert werden. Für die Illustration wurden einfache, abstrahierte Zeichen in der Tradition von Otto Neuraths Isotypen gewählt. Die Kinder müssen die Zeichen "lesen", indem sie diese auf der Basis ihres Vorwissens mit Bedeutung füllen

Jedes Kind soll, ausgehend von den Kärtchen als Impuls, die Geschichte mit mindestens einem oder zwei Sätzen weitererzählen, bevor es das jeweils nächste passende Kärtchen anlegt. Beim ersten Spiel sollte ein Erwachsener oder ein älteres Kinder mitspielen, um die Erzählung zu unterstützen. Die Anforderungen können gesteigert werden, indem die Kinder aufgefordert werden, die Geschichte möglichst detailreich auszuschnücheln. Bei geübteren Kindern kann der Schwierigkeitsgrad erhöht werden, indem auf die Zeitformen geachtet wird. Je nach Vereinbarung soll die Geschichte durchgehend in der Gegenwart, Vergangenheit oder Mitvergangenheit erzählt werden.

Dieses Material wurde von Sigrid Jones erstellt und steht zur kostenlosen Verwendung zur Verfügung. Kontakt: www.bikum.at

Die meisten Illustrationen stammen von www.thenounproject.com und sind unter einer Creative Commons Lizenz veröffentlicht; andere sind lizenzfrei.

Die Illustration des Rotkäppchens ist von Emma Pelling und wurde von www.earlylearninghq.org.uk kostenlos zur Verfügung gestellt.

Das Dokument wurde unter Verwendung der Creative Commons-Lizenz cc BY-NC-SA veröffentlicht. Sie dürfen:

- das Werk bzw. den Inhalt vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Abwandlungen und Bearbeitungen des Werkes bzw. des Inhaltes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

- Namensnennung: Sie müssen den Namen der Autoren/ Rechteinhaber in der festgelegten Weise nennen
- Keine kommerzielle Nutzung: dieses Werk bzw. dieser Inhalt darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.
- Weitergabe unter gleichen Bedingungen: wenn Sie das lizenzierte Werk bzw. den lizenzierten Inhalt bearbeiten oder in anderer Weise erkennbar als Grundlage für eigenes Schaffen verwenden, dürfen Sie die daraufhin neu entstandenen Werke bzw. Inhalte nur unter Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch oder vergleichbar sind.

Dieses Bilddomino kann mit den üblichen Dominoregeln von zwei oder mehr Kindern oder einem einzelnen Kind gespielt werden. Das Domino dient als Übung für das Sequenzieren und Nacherzählen der Geschichte vom Rotkäppchen. Die Kinder müssen die Zeichen "lesen", indem sie diese auf der Basis ihres Vorwissens mit Bedeutung füllen.

Jedes Kind soll, ausgehend von den Kärtchen als Impuls, die Geschichte mit mindestens einem oder zwei Sätzen weitererzählen, bevor es das jeweils nächste passende Kärtchen anlegt. Beim ersten Spiel sollte ein Erwachsener oder ein älteres Kinder mitspielen, um die Erzählung zu unterstützen. Die Anforderungen können gesteigert werden, indem die Kinder aufgefordert werden, die Geschichte möglichst detailreich auszuschnücken. Bei geübteren Kindern kann der Schwierigkeitsgrad erhöht werden, indem auf die Zeitformen geachtet und die Geschichte durchgehend in der Gegenwart, Vergangenheit oder Mitvergangenheit erzählt.

Dieses Material wurde von Sigrid Jones erstellt und steht zur kostenlosen Verwendung zur Verfügung. Die meisten Illustrationen stammen von www.thenounproject.com und sind unter einer Creative Commons Lizenz veröffentlicht; andere sind lizenzfrei. Die Illustration des Rotkäppchens wurden kostenlos von www.earlylearninghq.org.uk zur Verfügung gestellt. Das Spiel wurde unter Verwendung der Creative Commons-Lizenz cc BY-NC-SA veröffentlicht.

Rotkäppchen - Erzähldomino

Rotkäppchen Erzähldomino

